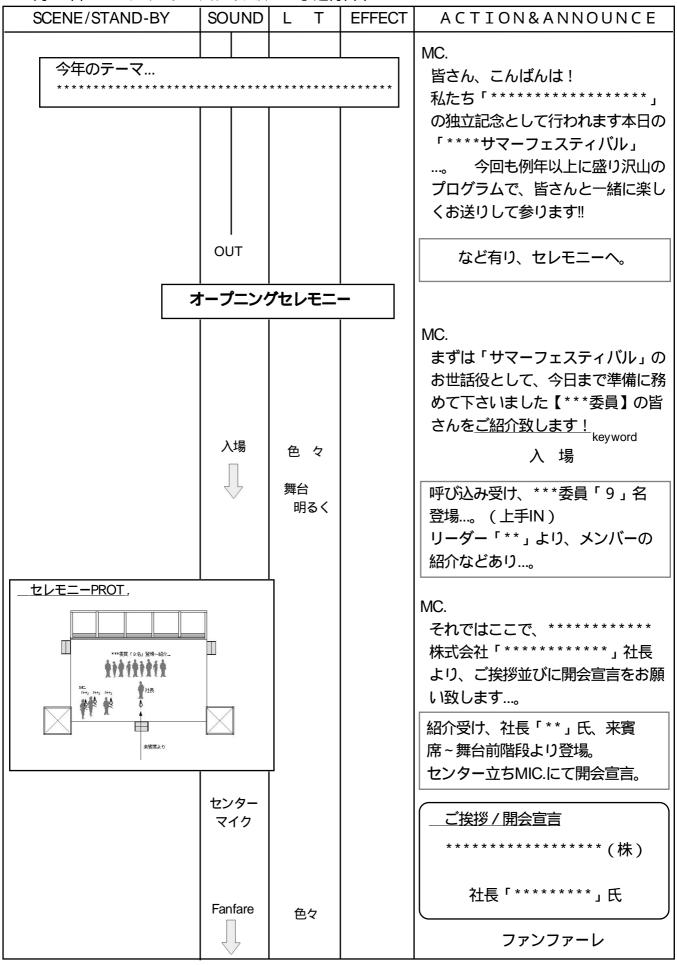
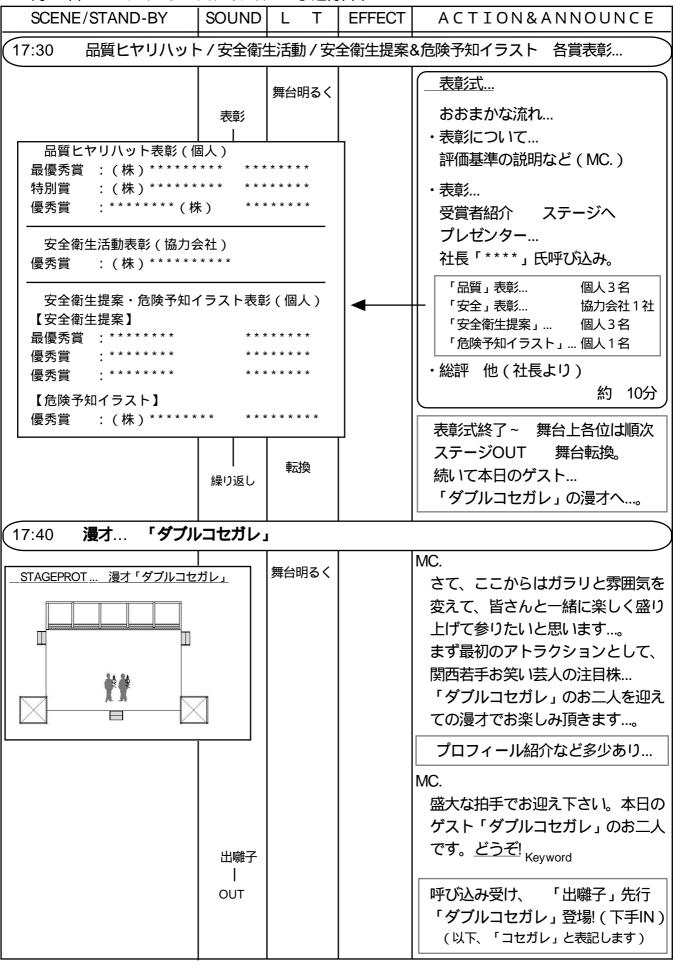
*月**日 '****サマーフェ	. ~) 1 / ()	/2002] [连]]	口	No. 1
SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
晴天時を想定し	た台本です	· · 悪天候	時は現場の	指示で対応宜しく。
・************(株) トラックヤード特設ステージ *雨天時 B3棟前 屋根下 ・司会進行: ***&社内選抜 「**」さん 「**」さん 「**」さん ・進行ゲスト:ダブルコセガレ	BGM 			開演前段取り ・進行打合せ ***+コセガレ 16:00より (予定) ・ア・カペラ リハーサル 16:30より (予定)
17:00 会場 OPEN	受付開始			
セレモニー出演者 適時スタンバイ…。 (社長は来賓席より…) 制作1名、確認よろしく。	OUT	会場	付けは \口の 〜です。	会場のPENMC.「**」は舞監CUE 受け、陰AN.1 トークIN。 陰AN. ご案内申し上げます。只今より受付にて、抽選番号入りのうちわをお配り致します。 本日の抽選会にご参加頂くために必要となりますので、お早めに受付にお立ち寄り下さい。 間もなく、「****サマーフェスティバル」の開会セレモニーをお送り致します。どうぞ後しばらくお待ち下さい。 以下、状況見て繰り返し。
17:20 オープニングセ	ノモニー	_		
	OF THEME	PENING! 舞台明るく	!	最終確認完了 事務局との定刻スタート確認後、OPENINGへ。 テーマ 「テーマ」先行、舞監CUE受け MC.3人登場 (下手IN)

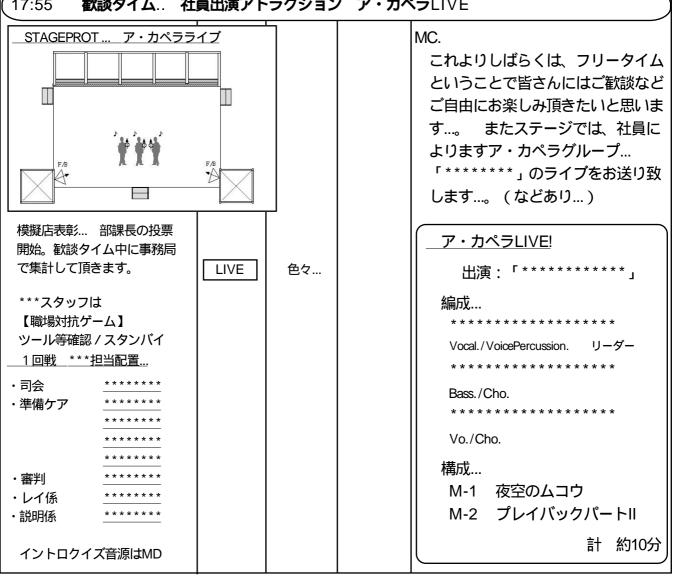


*月**日 *****サマーフェ	1	/2002 」進行	一	No. 3
SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
ATTENTION!! 社長には舞台上に列 頂きます。	もって頂き、草	舞台明るく	C	MC. 「****」社長、ありがとうございました…。 続いて、乾杯へと進めて参ります。 どうぞ皆さん、お手元のドリンクを
」 ^{「RC & す。} 事務局スタッフは舞台上各位 へのドリンクケアよろしく。				お持ちになってご起立下さい…。 乾杯準備完了 ご発声へ…。
				MC. それでは続いて、「****」社長に 乾杯のご発声をお願いします。
	センターマイク			乾_杯 ご発声: ************(株) 社長「*********」氏
事務局スタッフは、表彰式スタンバイ 受賞者の招集/待機について 事前に段取りが必要です。	BGM			乾杯!
ゲスト 【ダブルコセガレ】 下手袖スタンバイ マイクW/Lハンド×2波 出囃子は制作側準備です。		転換		MC. 皆さん、ありがとうございました。 ***委員の皆さんには、この後も各 コーナーのお手伝いを宜しくお願い します…。
舞台転換 各賞表彰式へ1	 ヹットチェ゛ 			舞台上各位、順次ステージOUT…。
MK1X3-h	着立ち位置			MC. 続きましては、この場をお借りして 品質の向上に貢献された皆さん、そ して安全で衛生的な業務に取り組ま れております協力会社の方への表彰 式を執り行います…。 準備が整いますまで、しばらくお待 ち下さい…。



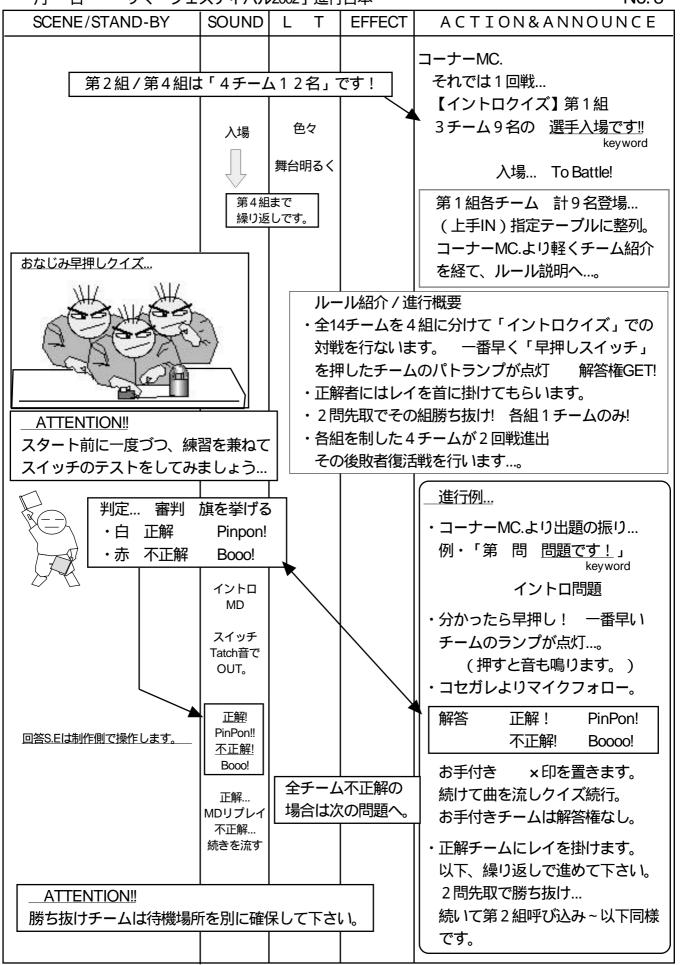
SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
社員出演 ア・カペラ 【*********】 下手袖スタンバイ マイク有線ハンド Vo.用×3本	Keyword 出囃子	出囃子で 色々 舞台明るく 客席明るく		<u>漫才</u> 出演:「ダブルコセガレ」 (ケーエープロダクション) 本ネタ 15分
ナレーション補足… ・【職場対抗ゲーム】出場でででででできる。では、できる。とに、職り出場される選手の皆さんで選手の皆さんでできる。」に注意して下さい。」	易対抗ゲー を招集致し	ます。		「コセガレ」ネタ終了~ 一旦ステージOUTします。 (職場対抗ゲームより進行に参加) 続いて、MC.3名 下手IN。 しばしの歓談タイムへ。 職場対抗ゲーム出場者への案内第一報

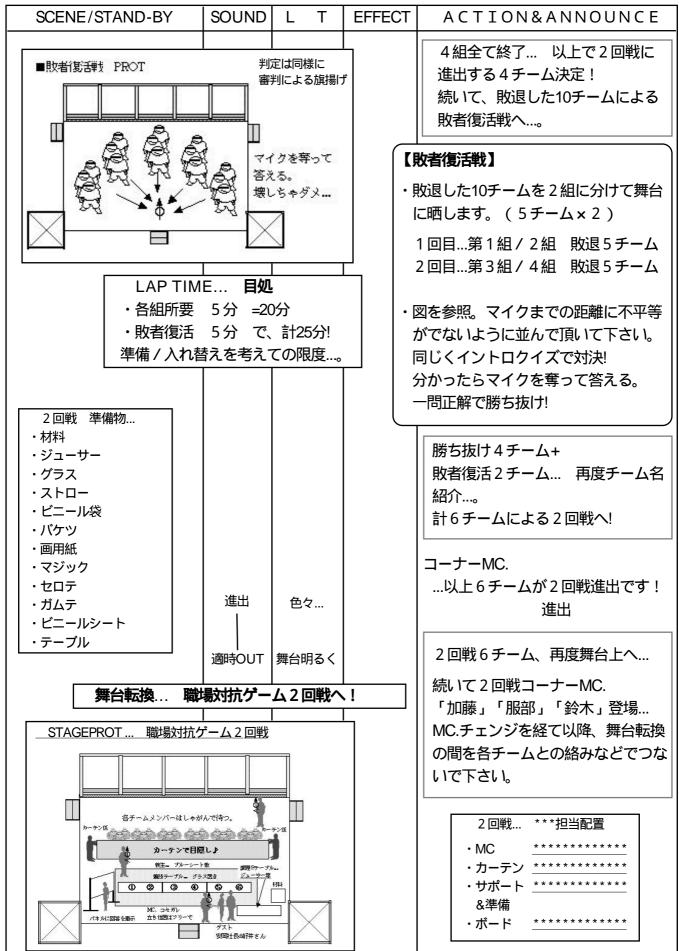
歓談タイム.. 社員出演アトラクション ア・カペラLIVE 17:55





SCENE/S	TAND-BY	SOUN	JD L 舞台印	T 用るく	EFFECT	コーナーMC. このコーナーで 各部署、及び 恐れぬ】3人の ワークと根性で という過酷なな ます…。 コーナーMC. そして、そんな	1& A N N O U N C E では、例年の如く社内 お力会社より【恥をもの代表選手達がチームで栄冠を勝ち取ろう、デームに挑戦して頂き は過酷な闘いをなごか とげてくれるゲストを
			舞台印	用るく		このコーナーで 各部署、及び 恐れぬ】3人の ワークと根性で という過酷なな ます…。 コーナーMC. そして、そんな かに(!?)盛り	協力会社より【恥をもの代表選手達がチームで栄冠を勝ち取ろう、デームに挑戦して頂きな過酷な闘いをなごも
	、/ 選手 リスト】	OUT				込み~コーナー かに進めて下さ	スト「コセガレ」呼び -MC.との絡みで賑や
組分け表所属名	氏名 (ふりがな)		l FE	名(ふ)	うがな)	氏名(ふ	りがな)
第1組				<u>, </u>	<i>713 ·&)</i>	100 (3)	
*****課	******(****	***)	**	*****	* (* * * * * * * *)	*****	* (* * * * * * * * *)
***** ***** 課	*******(****	* * *) * * * \	**	******	* (*********) * (********)	******	· * (********) · * (********)
	()			())	(
*****課	*******(*****	***)	* *	*****	*(*******)	*****	* (*******)
*****課	******* (*****	***)			*(*******)	•	* (* * * * * * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * = ⊞				*******(********)			
*****課	*******(*****					•	* (* * * * * * * *)
***** 	*******(*****				* (*********) * (*********)	•	* (*******)
******課 第3組	******* (*****	***)	**	*****	* (********)	*****	* (* * * * * * * * *)
***** 第3組 ******課	*******(****	***)	* *	*****	* (********)) ******	* (*******)
***** 第3組 ***** *****	*******(**** *******(****	***) ***) ***)	* 1	* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	* (********) * (********) * (*********)) ******) ******)	* (*******) * (********) * (*********)
第3組 ******課 ******課 ******課	*******(****	***) ***) ***)	* 1	* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	* (********)) ******) ******)	* (*******)
第3組 ******課 ******課 ******課 ******課	*******(**** *******(**** *******(****	***) ***) ***)	***	******** *******	* (********) * (********) * (********)	******* ****** ******	* (********) * (*********) * (*********)
第3組 ******課 ******課 ******課	*******(**** *******(*****	***) ***) ***)	***	****** ****** ******	* (********) * (********) * (*********)	******* ****** ****** ******	* (*******) * (********) * (*********)
第3組 ******課 ****** ****** 第4組 *******課	*******(**** *******(**** *******(****	***) ***) ***) ***)	***	******* ****** ******	* (********) * (********) * (********) * (********)	****** ****** ****** ******	* (*******) * (*******) * (*******) * (*******)





*月 **日「****サマーフェ	No. 10				
SCENE/STAND-BY	SOUND	L	Т	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
・コーナーMC. 2回戦 *** **さん **さん **さん		舞台明	月るく		2 回戦 【ジュースの鉄人】へ
2回戦 ACTION!			7		コーナーMC. さて、2回戦では「****社長」と「***さん」にゲストとしてお手伝い頂き、皆さんに"おいし~い特製ジュース"をご馳走します。
1. Ans+21	**と**さん ⁻ 材料より45 ジューサー/ ースの牛乳に 象外…。	温選び			題して「ジュースの鉄人!」楽しく 進めて参りましょう などあり、社長「**」氏&「***」 さんを呼び込み… 続いてルールの 紹介へ…。
3. 完成… 社長によるテイスティン	2. 作る ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・			6 チームメ カーテンで ゲスト社 された材料	*/進行概要 *ンバーは、舞台上で着席して待機。 *仕切って目隠しします。 長「**」氏&「**」さんは用意 およりベース以外の4品を選んで頂き、

各テーブルのグラスに注ぐ





4. カーテン撤去 各チームは 材料を推理。 解答用紙に 答えを記入し 掲示...。

早飲み対決の場合は、再度「レシピを再現」 して***がジュースを作ります...。

***スタッフがジューサーへ投入!

(MC&コセガレはリアクションで盛り上げるように...)

・完成したら、まず社長にテイスティング(!?)して 頂くそうです。その後、競技テーブルのグラス へ注ぎます。

カーテンを取っ払い、各チームのメンバーは 競技テーブルでジュースの中身を推理。

・タイムアップ!解答用紙(画用紙)に材料4品 を記入し、オープン。

(一度、各チームの答えを読み上げましょう...)

- ・答えを発表。材料名が書かれた札を、ホワイト ボードに掲示します。
- ・各チームは各々正解にマルを付ける。 正解数の上位3チームが決勝進出
- ・同点の場合はストローで早飲み対決!

####################################				· · · ·
進行例 各アクションへの振 コーナーMC. では、****と***さんに、この 4品を選んで頂きます。 社長と***さんにより材料洗り サポート係は材料をジューサー コーナーMC. さあ、特製ジュースが完成しまではまず、社長にテイスティン(以下 略) 社長8***さんば、それではグラスに注いで下さい サポート 2 名、グラスへ注ぐ、コーナーMC. では選手の皆さんお待たせしま。 カーテン、オーブン!! カーテン係は撤収 選手は各テーブルへ移動。推 タイムアップ!(合図は!?)各チーム解答用紙をオーブン。	20EINE/21 AIND-RI	POUND	L I	EFFECT ACTION&ANNOUNCE
・フラフープ	・ハンディポンプ ・ポンプ ・自転車の空気入れ ・エアチューブ ・浮輪 ・ハコ ・トラロープ ・フラフープ	考え中	L T	## ACTION & ANNOUNCE ## ACTION & AND
LAP TIME 目処 調理 5分 推理 3分 回答 / 決定 5分 尚、3位が同点の場合は、ジ	・エアチューブ ・浮輪 ・ハコ ・トラロープ ・フラフープ LAP TIME 目処 調理 5分 推理 3分 回答/決定 5分 (敗者復活は別)			ボード係は読み上げに併せて、材料 テーブルに掲示されている材料札を ホワイトボードへ掲示。 各チームは各自、正解にマルを付ける 正解数の多い上位3チームが決勝進出

*月 **日「****サマーフェ	スティバル	/2002」進	訂台本	No. 12
SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
***スタッフは即時決勝戦 小物等セット		舞台明る 舞台前明る		以下、敗退チームステージOUT。 お疲れさま…。
決勝戦 ACTION!	日本 日			勝ち上がった3チームは即時、決勝戦の立ち位置へ移動…。 決勝戦配置…
輪投げ… 待機メンバー 三人四脚… スタート: 舞台上で風船割りゲー ブラックBOXの中のツ Tシャツの中で風船を記	ラインまで序 カールます ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ラフープか! ではいけない 		バイ…はスタートライン。は指定エリア(フラフープ)で待機。 -トライン二人は足を縛って二人三脚。 -ト! トライアルは浮輪のある輪投げラインを目指して ボラインで指定エリアのメンバー目がけま投げる(足はほどかず) 入ればOK! OOKサインをもらって今度は三人四脚フートラインに戻る! -トラインで足の紐をほどき、ステージブラックBOXを選ぶ。早い者勝ち! は風船と、膨らます道具が入ってます。 ミメンバーのTシャツの中で膨らまし、 しった順に順位が確定します。

LAP TIME... **目処** 最大10分! 以降、表彰で約5分...。

優勝チーム喜びの声を経て、表彰式

プレゼンター ****氏呼び込み...

*月 * 1 T * * * * * * * * * * * * * * * * *	SOUND		EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
JOLINE/STAINU-DT	JOUND	L I	LITEUI	ACTIONAANNOUNCE
「職場	対抗ゲーム	」表彰式 舞台明るく		賞品 優勝 肉の**お食事券 ¥30,000- 準優勝 肉の**お食事券 ¥15,000- 3位 ***券 ¥ 6,000-
				上位より表彰 プレゼンター ***部副部長 「****」氏
	OUT			コーナーMC. ありがとうございました。 以上、 職場対抗****ンピック(0^0^0) でした~! 出場者/コーナーMC.3名ステージ
舞台転換…「模擬店表	 	トチェンシ	7	回場首/コーゲーMC.3 日スゲーク OUT メイン司会 3 名登場。 模擬店表彰へ。
STAGEPROT 模擬店表彰				ちびっこゲーム案内 第一報 ご案内します。 このあと、「ちびっこじゃんけんゲーム」を行なう予定ですので、参加 したいちびっこの皆さんはご案内が あるまで注意してて下さい。 ご案内しましたら、ステージの前に 集合して下さい。
19:10 模擬店終了 村 ・MC. 総合司会 「**」さん 「**」さん 「**」さん	関係にディン	スプレイ表 舞台明るく		MC. さて、この時間をもちまして模擬店を終了させて頂き、趣向を凝らしたディスプレイで楽しませてくれました模擬店の皆さんの労をねぎらって只今より表彰式を執り行います…。この表彰は、部課長の投票により最多得票を獲得した模擬店に対して最優秀賞が贈られます…。

SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
				おおまかな流れ
				・最優秀賞発表!
				受賞者ステージへ(看板持って)
				・プレゼンター ******部 部長「****」氏
				・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
	表彰			・表彰 表彰
				・ 衣草/
	'			
				WEAT IE
 舞台転換…「チビッコゲ・	 しょヘヤ	 ットチェン	 パジ	表彰式終了~ 舞台上各位は順次
***担当配置				衣草江絵] ~ 舞山上台四は順次 ステージOUT 舞台転換。
	k -	転換		
·着ぐるみ <u>***********</u>	k -	舞台前明るく		セットチェンジ。
	* - k			参加者招集を開始します。
お菓子配付 ************************************	- k			
19:20 チビッコ参加ゲー	-ム 「:	」 チビッコじ	ゃんけんゲ	-A _J
	- <u> </u>		ゃんけんゲ	-Δ ₁
19:20 チビッコ参加ゲー コーナーMC. ***「**」さん	-ム 「: BGM	チ ビッコじ 舞台明るく 舞台前明るく		ーム」 コーナーMC.
コーナーMC.		舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しの
コーナーMC.		舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しの チビッコの皆さんに参加して頂ける
コーナーMC. ***「**」さん	BGM	舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しの チビッコの皆さんに参加して頂ける 楽しいゲームコーナーをお送り致し
コーナーMC.	BGM	舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しの チビッコの皆さんに参加して頂ける 楽しいゲームコーナーをお送り致し ますので、参加したいチビッコの
コーナーMC. ***「**」さん	BGM	舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しの チビッコの皆さんに参加して頂ける 楽しいゲームコーナーをお送り致し ますので、参加したいチビッコの 皆さんはどうぞステージ前に集まっ
コーナーMC. ***「**」さん チビッコじゃんけんゲーム	BGM	舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しの チビッコの皆さんに参加して頂ける 楽しいゲームコーナーをお送り致し ますので、参加したいチビッコの
コーナーMC. ***「**」さん	BGM PROT	舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しの チビッコの皆さんに参加して頂ける 楽しいゲームコーナーをお送り致し ますので、参加したいチビッコの 皆さんはどうぞステージ前に集まっ て下さい。
コーナーMC. ***「**」さん チビッコじゃんけんゲーム **** *** *** *** *** *** ** *** ** **	BGM PROT	舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しの チビッコの皆さんに参加して頂ける 楽しいゲームコーナーをお送り致し ますので、参加したいチビッコの 皆さんはどうぞステージ前に集まっ て下さい。
コーナーMC. ***「**」さん チビッコじゃんけんゲーム	BGM PROT	舞台明るく		コーナーMC. さて… 続いては会場内にお越しのチビッコの皆さんに参加して頂ける楽しいゲームコーナーをお送り致しますので、参加したいチビッコの皆さんはどうぞステージ前に集まって下さい…。 特記事項
コーナーMC. ***「**」さん チビッコじゃんけんゲーム 上位集品テーカル 着ぐるみ2体 文代でジャンケン Inc.*** となたが着くるみの介法でも	BGM PROT	舞台明るく		コーナーMC. さて… 続いては会場内にお越しのチビッコの皆さんに参加して頂ける楽しいゲームコーナーをお送り致しますので、参加したいチビッコの皆さんはどうぞステージ前に集まって下さい…。 特記事項… 出場者を現場にて募集します。 小学校高学年辺りまでを一応の年齢制限とします。
コーナーMC. ***「**」さん チビッコじゃんけんゲーム 上位集品テーカル 着ぐるみ2体 文代でジャンケン Inc.*** となたが着くるみの介法でも	BGM PROT	舞台明るく		コーナーMC. さて… 続いては会場内にお越しのチビッコの皆さんに参加して頂ける楽しいゲームコーナーをお送り致しますので、参加したいチビッコの皆さんはどうぞステージ前に集まって下さい…。 特記事項… 出場者を現場にて募集します。 小学校高学年辺りまでを一応の年齢
コーナーMC. ***「**」さん チビッコじゃんけんゲーム 上位栗品テーカル	BGM PROT	舞台明るく		コーナーMC. さて 続いては会場内にお越しのチビッコの皆さんに参加して頂ける楽しいゲームコーナーをお送り致しますので、参加したいチビッコの皆さんはどうぞステージ前に集まって下さい。 特記事項 出場者を現場にて募集します。小学校高学年辺りまでを一応の年齢制限とします。参加してくれたチビッコには全員に参加賞などプレゼントがあります。ゲームはまもなくスタートです。
コーナーMC. ***「**」さん 手ビッコじゃんけんゲーム 上位栗品テーカル	BGM PROT	舞台明るく		コーナーMC. さて… 続いては会場内にお越しのチビッコの皆さんに参加して頂ける楽しいゲームコーナーをお送り致しますので、参加したいチビッコの皆さんはどうぞステージ前に集まって下さい…。 特記事項… 出場者を現場にて募集します。小学校高学年辺りまでを一応の年齢制限とします。参加してくれたチビッコには全員に参加賞などプレゼントがあります。
コーナーMC. ***「**」さん チビッコじゃんけんゲーム 指ぐるみ2体 交代でジャンケン *** *** *** *** *** *** ***	BGM PROT	舞台明るく		コーナーMC. さて… 続いては会場内にお越しのチビッコの皆さんに参加して頂ける楽しいゲームコーナーをお送り致しますので、参加したいチビッコの皆さんはどうぞステージ前に集まって下さい…。 特記事項… 出場者を現場にて募集します。小学校高学年辺りまでを一応の年齢制限とします。参加してくれたチビッコには全員に参加賞などプレゼントがあります。ゲームはまもなくスタートです。

SCENE/STAND-BY	SOUND		EFFECT ACTION&ANNOUNCE
	OUT	舞台明るく舞台前明るく	転換完了~出場者召集(確保)完了 受けて、着ぐるみ登場~ 即時ゲームスタート…。
			ルール チビッコの皆さんは、着ぐるみとジャンケン で対決します。司会のお兄さんの合図と音楽 に合わせてジャンケンポン 負けたら終わり。お菓子をもらって退場。 あいこは… 現場決定 …以降は、進行しながらご案内…。
	ジャンケン 延々 繰り返し	•	・着ぐるみVS.チビッコ全員でジャンケン!(「ミニモニジャンケンぴょん」) ・負けたら、参加賞(お菓子)をもらって即退場。(着ぐるみにお菓子もらう。) ・10人以下まで絞りステージへ!
			舞台上で引き続きジャンケン。 1 位 ~ 5 位 までを決定します。 6 ~ 1 0 位は参加賞です。 以下賞品は、1位から順に好きなのを選ぶ
	勝 者		上位 <u>5名 決定!</u> keyword - 勝者 - 「ちょっと豪華な」賞品 ・「ラジコン」
	OUT		・「ミニカー」 ・「貯金箱」 ・「目覚まし」 ・「アンパンマンのおもちゃの携帯」

SCENE/STAND-BY	SOUND	L	Т	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
舞台転換・「	抽選会」へ	・セッ	トチュ	ニンジ	以上、「じゃんけんゲーム」終了 参加者 / 着ぐるみの送り出しを経て MC.チェンジ 舞台転換へ
スタッフはゲームコーナーツール類撤収 抽選会セッティングへ。 抽選会 SETTING / PROT	数々				MC. さて、只今よりステージはこの後行われます抽選会の準備に入らせて頂きます…。 抽選会に参加して頂くには、受付でお渡ししました『ウチワ』が必要となりますのでご注意下さい。 ***担当配置… 敬称略 記入係 : ********************************

*月 **日「****サマーフ:	こスティバル	レ2002」進行	行台本	No. 17
SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
19:40 お楽しみ大抽選会.				
19.40 0米00万月四层云.	 T			
<u>下位抽選</u> 11等以下	BGM 	舞台明るく		MC. 皆さんお待たせ致しました。今年の「サマーフェスティバル」もいよい
下位抽選 番号札抜き出し				よ大詰めを迎えて参りました…。 只今より恒例の「お楽しみ抽選会」 にぎやかに進めて参りたいと思います!
進行手順・注意事項等				はど有り、以下リストに沿って下位 から順に抽選へ進めて下さい。 (下位賞品は現場確認です。)
				The state of the s
・舞台上の抽選箱には、 <u>3</u> が入っています。	8桁の数字か	記された	番号札	下位賞 (10等以下) 順次抽選 舞台前で賞品授与です。
この箱から番号札を引き (当選番号はパネル/		.)	抽選者 *** 『*****』さん	
上位賞品抽選(10等以」 ・舞台上の三つの抽選箱に	は、それそ		· ·	『****』さん 『****』さん
ボールが入っています。 番号を決定します。 	このホー川	/二つ C 3 l	竹の当選	下位は3名交代で抽選。
当選したら。 ・当選された方は、制限8	期内にうた	わを持参	1.舞台前	1/2 40% 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
の受け付けで確認を受け うちわに「済」スタンフ	けて下さい。		0940163	<u>上位 10等以上 抽選</u> 4等 デジタルカメラ
制限時間を過ぎると力は			,	************************ 2本 5等 「****」マウンテンバイク 1本
NEXTとなります。		一度当選2度目に		6等 **********************************
*11等以下は舞台前で賞品 10等より以降は舞台上に				75 8等 DVDプレーヤー 1本 9等 スケルトン ステッパー 2本
上位抽選10等以上				10等 メーター付 オートローラースライダー 2本
6 2 1				舞台上にて賞品授与プレゼンター ************************************
上位 3 桁をボールで抽選	OUT			いよいよ大詰め…3等以上抽選へ。 プレゼンター… 社長『**』氏を呼び込み…。

*月 **日「****サマーフェスティバル2002」進行台本

H D VY-JI			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	INU. IO
SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
注意事項 上位当選者は、確実に受付で 当選確定してから舞台上へ呼 び込んで下さい。	SE T	3等 / 2等は *** 3名で抽選。 1等は一桁づつ 社長に引いて 頂いて下さい。 盛り上げ宜しく!		3等 MDミニコンポ 1本 - SE ドラムロール - 当選者は舞台上へ。 社長「***」氏より授与 2等 デジタルカメラ ************************************
	SE ×3桁 ×2セット ACTION	色 々 x3桁 x2セット		- SE ドラムロール - 当選者は舞台上へ。 社長「**」氏より授与 1等 旅行券 5万円分 2本 - SE ドラムロール×3回 - 上記プレゼンター… 社長「**」氏 1等確定! …当選者舞台上へ MC. おめでとうございます! keyword - ACTION! - 社長「***」氏より1等賞品授与 ~当選者との絡みを経て…。
	OUT	完全暗転 舞監CUE 受け復旧	特効 サイリウム ショット!	MC. それでは最後まで盛り上げてくれた皆さんに、***より最後のプレゼントです! keyword ステージバックより3色のサイリウム・スティックが降り注ぎます。皆さんへのスペシャルプレゼント!

*月 **日「****サマーフェスティバル2002」進行台本

<u>Н П </u>	1			INO. 19
SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
		舞台明るく		MC. ありがとうございました…。 以上、お楽しみ抽選会をお送り 致しました!! 当選者 / プレゼンター各位ステージ OUT… 進行ゲスト「コセガレ」送り出しを 経て、***委員全員集合! フィナーレへ…。 (舞台上セットそのまま)
(20:30 フィナーレ	1	I	I	
20	上 送迎バス : 50に『** 発します。	·*******	前』を	MC. 楽しくお送りして参りました本日の「****サマーフェスティバル」以上をもちまして、全てのプログラムを無事終了致しました…。 以下、***委員との絡みを経て後締めへ。 MC. 益々ぞいので、楽しいなって参りますがというではいることを願っていますがいることをででありますがいますがいますがいますがいますがいますがいますがいますがいますがいますがい

SCENE/STAND-BY	SOUND	L T	EFFECT	ACTION&ANNOUNCE
	ENDING 曲	- 色々 舞台OUT		MC. 本日は最後までのお付き合い。 全員. 本当にありがとうございました!! - 礼 - ENDING - MC.3人及び***委員各位、ステージOUT。
20:30 終了 撤収開	始			
	OUT			事務局との確認後 ・音響 / 照明撤収開始 ・電源周り撤収開始 *バラシ明り電源、施設よりお借りします。 ・舞台撤収開始 撤収終了予定 22:00